

2021
LE GUIDE DES **jeux**
Éducatifs

100

JEUX ÉDUCATIFS

.....

31

NOUVEAUTÉS

- Guide -
**CRÉÉ &
APPROUVÉ**
PAR DES
PROFESSIONNELS



CETTE ANNÉE POUR NOËL, J'OFFRE DES JEUX

LE GUIDE DES jeux 2021 Éducatifs

Chers parents,

C'est avec grand plaisir que notre école participe cette année à la 5^{ème} édition du Guide des jeux éducatifs.

Ce guide est né du désir de répondre aux questionnements de nombreux parents qui souhaitent participer au développement des habiletés scolaires de leur(s) enfant(s). Ce guide qui compte une sélection de 100 jeux vous offre l'opportunité de déposer sous le sapin des cadeaux éducatifs axés sur le plaisir d'apprendre.

Afin de faciliter vos choix, tous les jeux proposés ont été sélectionnés par une équipe d'orthopédagogues, d'orthophonistes et de neuropsychologues et classés en quatre catégories d'habiletés scolaires sollicitées. Vous retrouverez donc des jeux répondant aux **habiletés affectives**; **habiletés langagières, lecture et écriture**; **résolution de problèmes, raisonnement et notions mathématiques** et **attention, mémoire et fonctions exécutives**. Tous les jeux ont été testés par les professionnels qui les recommandent, pour vous guider vers les meilleurs choix selon les compétences à développer avec votre enfant.

ENCORE PLUS POUR NOTRE ÉCOLE

Encore une fois cette année, le programme : « Cette année pour Noël, j'offre des jeux éducatifs à mon enfant » est organisé en partenariat avec des spécialistes de l'éducation, qui sélectionnent judicieusement et testent les jeux. Puis, Castello magasin de jouets distribue les jeux dans les écoles participantes.

Pour chaque jeu vendu et livré à notre école, dans le cadre de ce programme, UNE RISTOURNE SERA REMISE pour équiper gracieusement nos classes de nouveaux jeux éducatifs qui serviront à TOUS les élèves.

ATTENTION : pour que votre achat puisse être comptabilisé dans le programme pour notre école vous devez commander et faire livrer à l'école de la façon suivante :

Méthode
d'achat

ACHATS EN LIGNE

- ▶ Visitez le site <http://castellojeu.com/fr/categorie/guide-jeux-educatif/>
- ▶ Ajoutez vos produits dans votre panier.
- ▶ Lors de la finalisation de votre commande, inscrivez votre adresse personnelle à l'espace adresse de facturation.
- ▶ Choisissez **OBLIGATOIREMENT** à l'étape méthode de livraison «**Récupérer sur place**», puis **sélectionnez le nom de l'école de votre enfant** à l'aide du menu déroulant.
- ▶ Inscrivez dans la **zone commentaires** le nom de votre enfant, son niveau scolaire et le nom de son enseignant(e).
- ▶ Il ne vous reste plus qu'à finaliser votre paiement et vos achats seront livrés à l'école sans frais.

DATE LIMITE POUR COMMANDER : 30 NOVEMBRE 2020

VOUS RECEVREZ VOS ACHATS ENTRE LE 14 ET LE 18 DÉCEMBRE 2020 À L'ÉCOLE DE VOTRE ENFANT

2021 LE GUIDE DES jeux Éducatifs

LÉGENDE



Préférés des
ENFANTS



Préférés des
SPÉCIALISTES



CRÉÉ EN COLLABORATION AVEC

Chers parents,
c'est avec grand plaisir que je vous présente la nouvelle édition du guide des jeux éducatifs qui vous permettront de participer au développement des compétences scolaires de votre enfant à la maison. Notre équipe, des spécialistes en éducation (orthopédagogues, orthophonistes et neuropsychologues), a soigneusement testé et approuvé chacun des jeux en plus de les classer et les expliquer pour vous permettre de mieux vous y retrouver. Cette année, plus que jamais, vos enfants ont besoin de votre attention pour leur offrir la meilleure des réussites possible. Bonne découverte et profitez bien du plaisir d'apprendre par le jeu !

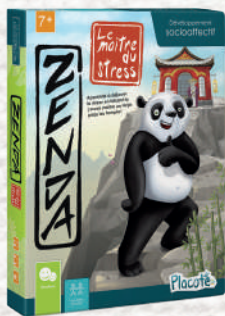


◀ Anik Bois

Orthopédagogue
Clinique d'orthopédagogie L'Écriteau
orthopedagogie.ecriteau.ca



HABILETÉS SOCIALES ET SOCIO-AFFECTIVES



ZENDA, LE MAÎTRE DU STRESS

7+ | 44.99\$ | (FR) PLACOTEPLA47
Aidez votre enfant à mieux comprendre et gérer son stress dans des situations quotidiennes. Faites avancer Zenda jusqu'au temple et complétez les défis en répondant aux questions. •

Habilités scolaires sollicitées

- + Empathie
- + Gestion du stress
- + Habiletés socio-affectives



L'ÉCOLE DES MONSTRES

3+ | 39.99\$ | (FR) PLACOTEPLA21
Amenez votre enfant à réfléchir aux comportements à adopter ou non à avoir dans certaines situations ainsi qu'aux conséquences positives ou négatives de ses réactions. •

Habilités scolaires sollicitées

- + Empathie
- + Habiletés sociales
- + Reconnaissance des émotions



LE MONSTRE DES COULEURS

4-10 | 44.99\$ | PUBCM01FR
Les émotions du monstre des couleurs sont pêle-mêle. Aidez-le pour identifier et classer chacune des émotions dans leur bocal respectif. Un jeu coopératif, à la fois simple et amusant, qui fournit une belle opportunité d'échanger au sujet des émotions que suscitent différentes situations quotidiennes. •

Habilités scolaires sollicitées

- + Expression des émotions
- + Habiletés sociales (écoute, empathie)
- + Reconnaissance et gestion des émotions



LA MONTAGNE DE LA CONFIANCE

7+ | 39.99\$ | (FR) PLACOTEPLA22
Rejoignez Kili le yéti le plus rapidement possible en haut de la montagne et lui redonnez confiance. Répondez à des questions portant sur différentes composantes liées à l'estime de soi. Prenez garde aux cases glissantes et bonne ascension! •

Habilités scolaires sollicitées

- + Confiance en soi
- + Estime de soi
- + Habiletés sociales et affectives



HABILETÉS LANGAGIÈRES, LECTURE ET ÉCRITURE

DIAMANTS EXPRESS

6 + | 39,99\$ | (BIL) GLA3130

Aventurez-vous au pays des Minus, à la recherche de précieux diamants. Dans cet univers ludique, relevez quatre défis classés en trois niveaux de difficulté. Soyez le premier à obtenir quatre outils d'expert mineur pour remporter la partie.

Habilités scolaires sollicitées



- + Inférences
- + Compréhension et expression du langage
- + Vécu et connaissances antérieures



HISTOIRE DE RACONTER

4 + | 39,99\$ | (FR) PLACOTEPLA46

Utilisez votre imagination et votre créativité afin d'inventer une histoire amusante, détaillée et cohérente. Récoltez des cartes qui correspondent aux personnages, au lieu, au temps, aux problèmes et à la solution de votre histoire.

Habilités scolaires sollicitées

- + Expression orale
- + Schéma narratif
- + Vocabulaire



L'AS DE LA LECTURE 2

5 1/2 + | 34,99\$ | (FR) PLACOTEPLA26

À l'aide de trois jeux de cartes, exercez-vous à lire des mots ayant des lettres muettes, des sons complexes (ex.: "ouille", "ien") ou des groupes de lettres qui peuvent provoquer une inversion lors du décodage (ex.: "cor" pour "cro").

Habilités scolaires sollicitées

- + Décodage de mots plus complexes
- + Lecture de sons et de syllabes complexes



MOTS MÊLÉS JUNIOR

5 + | 34,99\$ | (FR) 4770541

Travaillez de façon ludique la lecture et l'écriture par ce jeu de repérage de mots et d'images. Regardez attentivement la grille afin de repérer la cible selon un mot ou une séquence d'images données. Celle-ci peut être présentée dans tous les sens.

Habilités scolaires sollicitées

- + Balayage visuel
- + Mémoire visuelle
- + Orthographe



NO PANIC

7 + | 29,99\$ | (FR) 4770365

Évoquez le plus de mots possibles selon un thème donné. Une fois un nombre de mots atteint, arrêtez le minuteur rapidement. Accomplissez le plus de cartes possibles avant que votre temps ne se soit écoulé.

Habilités scolaires sollicitées

- + Mémoire
- + Rapidité
- + Vocabulaire



PIQUE MOTS

7 + | 24,99\$ | (FR) PIQUEFR

Aidez votre enfant à lire rapidement et à enrichir son vocabulaire sans qu'il ne s'en aperçoive. À l'aide de la ventouse, attrapez tous les mots de la grille de jeu qui sont en lien avec le nom ou l'adjectif retourné.

Habilités scolaires sollicitées

- + Lecture
- + Vitesse d'exécution
- + Vocabulaire



RELÈVE LE DÉFI! APPRENDS À LIRE SANS LIVRE

3 + | 24,99\$ | (FR) AMELIO001064

Aidez votre enfant à lire à l'aide de 30 défis simples. Empilez des blocs, sautez dans des cerceaux, stationnez des voitures, faites des tours, etc. Votre enfant apprendra à lire et trouvera des lettres contenues dans les mots. Recherche et trouve.

Habilités scolaires sollicitées

- + Alphabet
- + Conscience phonologique
- + Lecture de mots



LES TÊTES DE NOIX

7 + | 34,99\$ | (FR) LAMPISTE5002

Choisissez un mode de jeu selon le niveau de connaissances orthographiques de votre enfant. Soyez le plus rapide à identifier la lettre commune sur deux cartes visibles. Regardez sous les feuilles et récoltez les noisettes cachées par l'écureuil.

Habilités scolaires sollicitées

- + Alphabet
- + Orthographe
- + Vitesse d'exécution





HABILETÉS LANGAGIÈRES,
LECTURE ET ÉCRITURE



BATOMO
8 + / 16.^{99S} / ILOTDJ05189



BLA BLA BLA
7 + / 28.^{99S} / ILOTDJ08462



CHAT-RAT-BIA!
9 + / 23.^{99S} / GLAAG269



DECRYPTO
12 + / 25.^{99S} / ILOSM-DECRYP-001



DICE ACADEMY
8 + / 13.^{99S} / ILOBODICE002



FAIS-MOI UNE DEVINETTE
3 1/2 + / 34.^{99S} / PLACOTEPLA7



FRIDA'S
4 + / 34.^{99S} / PLAYWELLEI3412



L'AS DE LA LECTURE 1
5 1/2 + / 34.^{99S} / PLACOTEPLA25



LA MAISON DES ACTIONS
8 + / 16.^{99S} / ILOTDJ05189



LA PÊCHE AUX SONS
4 + / 44.^{99S} / PLACOTEPLA15



LE JEU DE LA BOULETTE
7 + / 11.^{99S} / GLADIUSGLA1940



LE JEU DU PRINCE DU MOTORDU
6 + / 39.^{99S} / AUTRUCHE7531499



MOT POUR MOT
10 + / 34.^{99S} / ILOSMOT001



MOTS RAPIDO
8 + / 12.^{99S} / FOXMOTSFR



POURQUOI LES CAROTTES ONT-ELLES DISPARU?
3 + / 34.^{99S} / PLACOTEPLA11



QUI DONNE SA LANGUE AU CHAT?
4 + / 49.^{99S} / BRIBRI-COMP-01

HABILITÉS LANGAGIÈRES,
LECTURE ET ÉCRITURE**RAISONNE AU PARC**
3 1/2 + / 39.99\$ / PLACOTEPLA14**SPEECH**
8 + / 17.99\$ / FILOGCJP34**SPEED MONSTERS**
8 + / REG 14.99\$ 12.99\$
AUTRUCHE9707018**STATIONNE TES VOITURES**
3 + / 44.99\$ / PLACOTEPLA12**TRIGOLO - FOU DU DÉ**
4 + / 39.99\$ / BRIBRI-META-01**UNANIMO**
7 + / 19.99\$ / FILOGGUNALE GUIDE DES **jeux** 2021
ÉducatifsRetrouvez tous ces jeux et plus encore sur le site internet au www.castellojeu.com.RÉSOLUTION DE PROBLÈMES, RAISONNEMENT
ET CONNAISSANCES MATHÉMATIQUES**ALERTE! ASTÉROÏDES**
8 + | 21.99\$ | (FR) 521181
À bord de votre vaisseau spatial, frayez-vous un chemin parmi le champ d'astéroïdes. Aurez-vous les nerfs assez solides pour relever les 60 défis graduels?

Habilités scolaires sollicitées

- + Habiletés visuo-spatiales
- + Planification & organisation
- + Résolution de problèmes

**CONSTELLATION**
6 + | 32.99\$ | (FR) 523192
Empilez les blocs afin de recréer le ciel étoilé présenté sur la carte-défi. La magie de ce jeu est l'ingénieux système d'occultation des étoiles: la couleur des blocs change lorsqu'ils sont manipulés. 80 défis évolutifs.

Habilités scolaires sollicitées

- + Habiletés visuo-spatiales
- + Planification & organisation
- + Résolution de problèmes

**CUPCAKE ACADEMY**
8 + | 31.99\$ | (BIL) BOCUPCAKE02
Réalisez les défis proposés le plus vite possible, et ce, en communiquant et en coopérant avec votre partenaire de jeu. Logique et rapidité vous permettront de rejoindre l'équipe de l'académie culinaire.

Habilités scolaires sollicitées

- + Observation & concentration
- + Planification & organisation
- + Résolution de problèmes

**DÉGUEULASSE!**
3 + | 21.99\$ | (FR) PLACOTEPLA53
Pour y arriver, vous devez obtenir le nombre correspondant à l'image avec un ou deux dés. Le jeu est évolutif avec ses deux niveaux de difficulté.

Habilités scolaires sollicitées

- + Attention visuelle
- + Calcul mental
- + Sens du nombre



JACQUES ET LE HARICOT MAGIQUE

4-7 | 39.99\$ | (FR) 523154
Aidez Jacques à atteindre le château en grimpant en haut de l'haricot. Pour ce faire, placez les pièces dans le bon ordre et dans le bon sens. Tout un défi de logique et de planification!

Habilités scolaires sollicitées

- + Habiletés visuo-spatiales
- + Planification & organisation
- + Résolution de problèmes



L'ODYSSÉE DES GRENOUILLES

6+ | 42.99\$ | (FR) 523369
Guidez vos grenouilles à travers la mare sans que celles-ci ne soient effrayées par le brochet. Soyez le premier joueur à amener toute votre famille de grenouilles de l'autre côté de la marre.

Habilités scolaires sollicitées

- + Flexibilité mentale
- + Planification & organisation
- + Résolution de problèmes



OPÉRATION SAUVETAGE

9+ | 39.99\$ | (FR) PLACOTEPLA41
Réussissez une opération de sauvetage en effectuant des multiplications et des divisions afin d'obtenir les coordonnées géographiques enregistrées par le radar. Les cartes-trajets comprennent 3 niveaux de difficulté.

Habilités scolaires sollicitées

- + Calcul mental
- + Mémoire
- + Résolution de problèmes



IL ÉTAIT UNE FERME / SMART FARMER

5+ | 29.99\$ | (FR) 522119
Les animaux doivent être isolés, mais le fermier n'a que 3 simples barrières pour diviser son champ en prairies distinctes. Aidez-le à placer les clôtures afin que les animaux aient leur propre enclos. 60 défis évolutifs.

Habilités scolaires sollicitées

- + Habiletés visuo-spatiales
- + Planification & organisation
- + Résolution de problèmes



ROBOTIQUE

6+ | 44.99\$ | (FR) PLACOTEPLA40
Effectuez des additions et des soustractions afin d'assembler tous les morceaux de votre robot. Tout au long de votre parcours, arrêtez-vous aux quatre stations de montage et choisissez les plus beaux morceaux afin de construire votre propre robot.

Habilités scolaires sollicitées

- + Attention & concentration
- + Calcul mental
- + Mémoire

SAVIEZ-VOUS ?

Utilisez un jeu éducatif pour stimuler les compétences en résolution de problèmes de votre enfant. En plus de lui permettre de développer son raisonnement logique, le jeu éducatif est un moyen efficace d'accroître sa motivation.

VOUS AIMEREZ AUSSI ...



MONT-À-MOTS, AGENT SECRET

8+ / 29.99\$ / LAMPISTE0107



BROTHERS

8+ / REG 19.99\$ 14.99\$
DUDEANK6413



CADRE-MOI ÇA!

6+ / REG 34.99\$ 29.99\$ / GLA6055



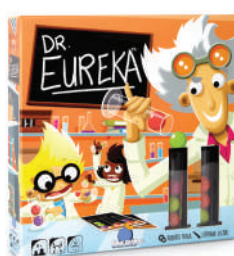
CIRCUIT MAZE

8+ / 39.99\$ / BELV735386



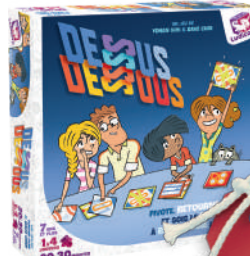
CROQUE-NOISETTE

3+ / 29.99\$ / GLADIUSGLA6000



DR. EUREKA

6+ / 27.99\$ / ILOTBOEUREKA



DESSUS DESSOUS

7+ / REG 29.99\$ 20.99\$
LUDICORN176269



GET PACKING

6+ / 34.99\$ / ASMODEE053118



RÉSOLUTION DE PROBLÈMES, RAISONNEMENT
ET CONNAISSANCES MATHÉMATIQUES



GO GO GELATO!
6 + / 26.^{99\$} / ORANGE-04600



GRAVITY MAZE
8 + / 39.^{99\$} / BELV735331



JUXTABO
6 + / REG 34.^{99\$} 29.^{99\$} / FOXJUX-TABOBIL



LA BELLE AU BOIS DORMANT
3-7 / 39.^{99\$} / BELV521235



LA FABRIQUE À SUCRE
6 + / 39.^{99\$} / GLADIUSGLA3120



LASER MAZE JUNIOR
6 + / 39.^{99\$} / BELV735126



LES 3 PETITS COCHONS
3-6 / 36.^{99\$} / BELV518853



LIÈVRES ET RENARDS
7 + / 19.^{99\$} / BELV519942



MATCH MADNESS
7 + / 34.^{99\$} / MATCHMADNESS



PANDAÏ
7 + / 39.^{99\$} / DUDEORIO233



POLYSSIMO
7 + / 28.^{99\$} / ILOTDJ08451



QUORIDOR JUNIOR
4 + / 24.^{99\$} / (FR) RANDOLPHGKQJ



**MONT-À-MOTS,
ROI DAGOBERT**
4-7 / 29.^{99\$} / LAMPISTE1303



ROLLER COASTER
6 + / 44.^{99\$} / BELV112480

LE GUIDE DES **jeux** 2021
Éducatifs

Le guide des jeux éducatifs 2021, votre ressource de 100 jeux éducatifs pour permettre à votre enfant de travailler des compétences scolaires essentielles de façon ludique et agréable.



ATTENTION, MÉMOIRE ET VITESSE D'EXÉCUTION



BANK ATTACK

7 + | 39.99\$ | (FR) D591678
Braquez le coffre-fort pour récupérer 50 millions en 5 minutes. Le travail d'équipe et les outils mis à votre disposition vous seront indispensables. Jeu coopératif.

Habilités scolaires sollicitées

- + Attention auditive
- + Gestion de l'impulsivité
- + Rapidité d'exécution



FLASH 8

7 + | 29.99\$ | (FR) FLASH001
Placez les électrons le plus vite possible à l'aide de votre tablette, et ce, avant votre adversaire. Attention au trafic, car des détours pourraient être nécessaires afin d'arriver rapidement au bon port.

Habilités scolaires sollicitées

- + Anticipation
- + Habiletés visuo-spatiales
- + Planification
- + Rapidité d'exécution



GARÇON!

10 + | 19.99\$ | (FR) 4770990
Utilisez votre mémoire pour éviter de payer la facture. Mémorisez le plus d'ingrédients possibles. Toutefois, méfiez-vous du serveur qui peut arriver à tout moment pour vous demander de lui rappeler tous les plats commandés!

Habilités scolaires sollicitées

- + Mémoire de travail
- + Mémoire visuelle
- + Stratégies de mémorisation



KABAMMM!

7 + | 14.99\$ | (BIL) KABAMMMBIL
Devenez un super héros des fonctions exécutives en vous débarrassant de vos cartes aussi vite que possible. Effectuez des combinaisons gagnantes et tentez d'utiliser votre carte de super pouvoir.

Habilités scolaires sollicitées

- + Attention visuelle
- + Gestion de l'impulsivité
- + Rapidité d'exécution



MAKI STACK

7 + | 34.99\$ | (BIL) BOMAKI002
Confectionnez les commandes de sushis des clients selon les défis proposés. Faites attention aux dégâts! Tous les ingrédients doivent être empilés et les outils auxquels vous avez droit peuvent être très farfelus.

Habilités scolaires sollicitées

- + Attention auditive
- + Habiletés visuo-spatiales
- + Imagerie mentale



MASTER WORD

12 + | 29.99\$ | (FR) MASTERO01
Vous êtes fan de devinettes? Suivez le maître du jeu et soyez très attentif aux pistes proposées par les autres joueurs afin de déduire en premier la nature du maître-mot qui est caché.

Habilités scolaires sollicitées

- + Accès lexical
- + Flexibilité mentale
- + Rapidité d'exécution



LA MATINÉE DES MONSTRES

6 + | 39.99\$ | (BIL) GLA3125
Soyez le premier à rassembler vos monstres et à les amener à l'école. Assurez-vous qu'ils aient déjeuné et qu'ils se soient lavés et déguisés avant de partir!

Habilités scolaires sollicitées

- + Attention
- + Discrimination visuelle
- + Raisonnement logique
- + Rapidité d'exécution



MIA LONDON

8 + | 24.99\$ | (FR) SMMIA001
Venez en aide à Mia London, la fameuse détective, et trouvez le coupable! Trouvez et identifiez le suspect parmi 625 individus afin de le mettre derrière les barreaux. Observez attentivement les indices et recréez le portrait du criminel. Que la chasse à l'homme commence!

Habilités scolaires sollicitées

- + Mémoire de travail
- + Mémoire visuelle
- + Stratégies de mémorisation



PICTO RUSH

10 + | 29.99\$ | (FR) 34770976
Dessinez 20 dessins en 20 secondes. Vitesse d'exécution et mémoire seront au rendez-vous, car vous devrez par la suite vous rappeler l'ordre dans lequel vous avez gribouillé.

Habilités scolaires sollicitées

- + Concentration
- + Mémoire
- + Rapidité d'exécution



SLACK JACK

7 + | 19.99\$ | (BIL) GLA3100
Dans Slack Jack identifiez les différents symboles routiers présents sur les cartes et tentez de vous en débarrasser. Identifiez les cartes «arrêt» d'un autre joueur afin d'éviter les contraventions ou remonter l'aiguille de votre cadran de vitesse si vous avez perdu du carburant pour mauvaise conduite.

Habilités scolaires sollicitées

- + Flexibilité mentale
- + Gestion de l'impulsivité
- + Rapidité d'exécution



ATTENTION, MÉMOIRE ET VITESSE D'EXÉCUTION



SPEEDY FOUILLIS

8 + | 34.99\$ | (FR) 4776565
Retrouvez les objets recherchés dans les différentes pièces avant vos adversaires. Dénichez les plus rares et revendez-les au meilleur prix. Attention, car vous devez respecter la limite de temps donnée pour chaque pièce!

Habilités scolaires sollicitées



- + Repérage visuel
- + Rapidité d'exécution



SPOT IT - HARRY POTTER

6 + | REG 16.99\$ 14.99\$ | (BIL) ASMSP201FREN
Tout le monde joue en même temps et dévoile une carte après l'autre. Repérez deux symboles identiques sur deux cartes visibles et annoncez-les en prenant la carte. Un jeu amusant d'observation et de rapidité. Maintenant avec des illustrations de l'univers d'Harry Potter.

Habilités scolaires sollicitées



- + Attention visuelle
- + Évocation lexicale
- + Rapidité d'exécution



YUM YUM ISLAND

6 + | 34.99\$ | (BIL) ASMSCOYY01ML
Sur l'île YumYum, tous les animaux vivaient en paix jusqu'à l'arrivée de Ferdinand, le géant qui dévore toute la nourriture de l'île. Aidez l'escouade Air Pélican et sauvez les animaux en leur parachutant de la nourriture tout en évitant de nourrir Ferdinand.

Habilités scolaires sollicitées

- + Coopération
- + Flexibilité mentale
- + Habiletés visuo-spatiales
- + Imagerie mentale

SAVIEZ-VOUS ?

Plusieurs jeux éducatifs permettent de solliciter les capacités attentionnelles de votre enfant. Jouez avec lui et profitez de ce moment privilégié pour le guider et l'encourager positivement à demeurer attentif !

VOUS AIMEREZ AUSSI ...



BURGER PARTY

6 + / 17.99\$ / GOLIATH308909



C'EST PAS FAUX, PATATES & NINJAS

7 + / 16.99\$ / ILOTSMPATATE001



CLAC! CLAC!

4 + / 34.99\$ / COEURKIKICLAC



CLOUDS

4 + / REG 19.99\$ 14.99\$ / ILOTBOCLOUDS

PROMO
1499
REG. 19,99



DOGGY BAGS

4 + / 29.99\$ / GLADIUSGLA6015



FEARZI!

6 + / REG 19.99\$ 14.99\$ / DUDEDPG1005

PROMO
1499
REG. 19,99



GHOST BLITZ

8 + / 19.99\$ / ZOCH80001



GOBLET GOBBLERS

5 + / 21.99\$ / BLUEORANGE-92015





ATTENTION, MÉMOIRE ET
VITESSE D'EXÉCUTION



GRIMACES

6+ / 19,99\$ / ILOTDJ05169



HONEYCOMBS

7+ / 24,99\$ / AUTRUCHE0080500



LABYRINTHE MAGIQUE

6+ / 33,99\$ / DREI51300338



LA CHASSE AUX BESTIOLES

5+ / 34,99\$ / GLADIUSGLA3110



MINIMATCH

3+ / 16,99\$ / ILOTDJ05175



MONSIEUR GELATO

5+ / 29,99\$ / LAMPISTE1305



MONSTER MATCH

6+ / 20,99\$ / NSG650



MR. WOLF

4-9 / 27,99\$ / ILOTB0002WOLF



PAKU PAKU

8+ / 16,99\$ / RAVENS26740



QUIRKIES

5+ / REG 19,99\$ 14,99\$
FOXQUIRKIESBIL



SARDINES

5+ / 16,99\$ / ILOTDJ05161



SAVANIMO

6+ / REG 42,99\$ 25,99\$
ILOTDJ08403



STAY COOL

12+ / 29,99\$ / ILOTSM-SC-001



SWITCH IT!

5+ / 16,99\$ / FOXSWI

LE GUIDE DES **jeux** 2021
Éducatifs

Le guide des jeux éducatifs 2021, votre ressource de 100 jeux éducatifs pour permettre à votre enfant de travailler des compétences scolaires essentielles de façon ludique et agréable.

DATE LIMITE POUR COMMANDER : 30 NOVEMBRE 2020



ENCORE PLUS POUR NOTRE ÉCOLE

Cette année, c'est avec grand plaisir que notre école participe à la 5^{ème} édition du Guide des jeux éducatifs.

Le programme : « Cette année pour Noël, j'offre des jeux éducatifs à mon enfant » est organisé en partenariat avec des spécialistes de l'éducation, qui sélectionnent judicieusement et testent les jeux. Puis, Castello magasin de jouets distribue les jeux dans les écoles participantes.

Pour chaque jeu vendu et livré à notre école, dans le cadre de ce programme, une ristourne sera remise pour équiper gracieusement nos classes de nouveaux jeux éducatifs qui serviront à tous les élèves.

ATTENTION : pour que votre achat puisse être comptabilisé dans le programme pour notre école vous devez commander et faire livrer à l'école de la façon suivante :

Méthode
d'achat

ACHATS EN LIGNE

- ▶ Visitez le site <http://castellojeu.com/fr/categorie/guide-jeux-educatif/>
- ▶ Ajoutez vos produits dans votre panier.
- ▶ Lors de la finalisation de votre commande, inscrivez votre adresse personnelle à l'espace adresse de facturation.
- ▶ Choisissez **OBLIGATOIREMENT** à l'étape méthode de livraison «**Récupérer sur place**», puis **sélectionnez le nom de l'école de votre enfant** à l'aide du menu déroulant.
- ▶ Inscrivez dans la **zone commentaires** le nom de votre enfant, son niveau scolaire et le nom de son enseignant(e).
- ▶ Il ne vous reste plus qu'à finaliser votre paiement et vos achats seront livrés à l'école sans frais.

VOS ACHATS SERONT LIVRÉS À L'ÉCOLE DE VOTRE ENFANT ENTRE LE 14 ET LE 18 DÉCEMBRE 2020

CASTELLOJEU.COM



CRÉÉ EN COLLABORATION AVEC

**BESOIN D'AIDE ?
CONTACTEZ-NOUS SANS FRAIS
1 855-538-3383**